

Licence Économie-Gestion – 1^{re} année

Matière : Mathématiques appliquées

Durée : 2 heures

Enseignant : Vincent Jalby

Calculatrices non-programmables et non graphiques autorisées. Aucun document autorisé.

Question de cours (20 min, 4 points)

Soit K un sous-ensemble de \mathbb{R}^2 .

- 1) Rappeler la définition d'un cône K de \mathbb{R}^2 .
- 2) Rappeler la définition d'une fonction homogène de degré α sur K .
- 3) Si $f(x, y)$ est une fonction homogène de degré 3, montrer que la fonction $g(x, y) = f(x^2, xy)$ est aussi homogène en précisant son degré.

Exercice I (30 min, 5 points)

Soit f la fonction définie par

$$f(x) = \frac{2}{1+x} - \frac{1}{1-2x}$$

- 1) Déterminer le domaine de définition de f .
- 2) Rappeler le développement limité au voisinage de 0 à l'ordre 2 de la fonction $\frac{1}{1+x}$
- 3) En déduire le développement limité au voisinage de 0 à l'ordre 2 de la fonction $f(x)$.
- 4) Faire une étude locale de la fonction $f(x)$ au voisinage de 0 :
 - a) Déterminer l'équation de la tangente T à \mathcal{C}_f en 0.
 - b) Étudier la position de \mathcal{C}_f par rapport à T .
 - c) Faire une représentation de $f(x)$ au voisinage de 0.

Exercice II (30 min, 4 points)

Calculer les intégrales suivantes

$$I = \int_1^2 (x^3 - 2) dx \quad J = \int_0^2 \frac{x}{(x^2 + 1)^2} dx$$

$$K = \int_1^e x \ln(x) dx \quad L = \int_6^9 \frac{x}{\sqrt{x-5}} dx$$

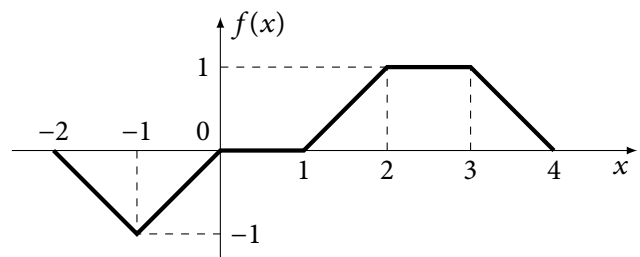
Pour calculer l'intégrale L , on pourra poser $t = \sqrt{x-5}$.

Exercice III (10 min, 2 points)

Calculer l'intégrale

$$I = \int_{-2}^4 f(x) dx$$

où f est la fonction dont le graphe est représenté ci-dessous.



Vous devez détailler votre raisonnement et votre calcul !

Exercice IV (30 min, 5 points)

Pour $a \in \mathbb{R}$, on considère la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & a-1 \end{pmatrix}$$

- 1) Déterminer pour quelle(s) valeur(s) de a , la matrice A est inversible.
- 2) Calculer $A^2 - aA$
- 3) En déduire l'inverse de A . Donner sa valeur lorsque $a = 3$.
- 4) Pour $a = 3$, retrouver l'inverse de A en utilisant une méthode directe.